

SULIT



**BAHAGIAN PEPERIKSAAN DAN PENILAIAN
JABATAN PENDIDIKAN POLITEKNIK
KEMENTERIAN PENDIDIKAN TINGGI**

JABATAN KEJURUTERAAN ELEKTRIK

**PEPERIKSAAN AKHIR
SESI JUN 2015**

EC304 MICROPROCESSOR FUNDAMENTAL

**TARIKH : 07 APRIL 2016
TEMPOH : 8.30 AM - 10.30 AM (2 JAM)**

Kertas ini mengandungi **LAPAN BELAS (18)** halaman bercetak.

Bahagian A: Objektif (20 soalan)

Bahagian B: Struktur (10 soalan)

Bahagian C: Esei (2 soalan)

Dokumen sokongan yang disertakan : Tiada

JANGAN BUKA KERTAS SOALANINI SEHINGGA DIARAHKAN

(CLO yang tertera hanya sebagai rujukan)

SULIT

SECTION A : 20 MARKS
BAHAGIAN A : 20 MARKAH

INSTRUCTION:

This section consists of TWENTY (20) objective questions. Mark your answers in the OMR form provided.

ARAHAN :

Bahagian ini mengandungi DUA PULUH (20) soalan objektif. Tandakan jawapan anda di dalam borang OMR yang disediakan.

- CLO1
C1
1. How many type of buses that are connected as part of the 8086 / 68000 microprocessor?
Berapakah jenis bas yang disambungkan sebagai sebahagian daripada pemproses mikro 8086 / 68000?
- A. 2
B. 3
C. 5
D. 8
- CLO1
C3
2. A 32-bit microprocessor has the word length that equals to :
Pemproses mikro 32 bit mempunyai panjang perkataan yang bersamaan dengan:
- A. 2 Byte C. 8 Byte
B. 4 Byte D. 32 Byte
- CLO1
C2
3. The following statements are true about microprocessor EXCEPT
Kenyataan-kenyataan berikut adalah benar mengenai mikropemproses KECUALI
- A. CPU, ROM, RAM, timer and I/O devices are all in separate unit
Peranti CPU, ROM, RAM, pemasa dan I/O berada dalam unit yang berasingan.
- B. Capacity of memory and I/O port can be added (expand) at any time
Kapasiti ingatan dan pin I/O boleh ditambah atau dibesarkan pada bila-bila masa
- C. For specific-purposes usage
Untuk tujuan kegunaan yang khusus
- D. User can determine the capacity for RAM, ROM and I/O devices
Pengguna boleh menentukan kapasiti untuk peranti RAM, ROM dan I/O

	SULIT	EC304: MICROPROCESSOR FUNDAMENTALS		SULIT	EC304: MICROPROCESSOR FUNDAMENTALS
CLO1 C1	4. Which of the following is NOT a stage of basic microprocessor operation : <i>Antara yang berikut yang manakah BUKAN salah satu asas peringkat operasi mikropemproses:</i>	A. Fetch <i>Mengambil</i> B. Execute <i>Melaksanakan</i> C. Translate <i>Menterjemahkan</i> D. Decode <i>Mengekod</i>	CLO3 C4	6. Choose only ONE (1) question. (Either Motorola OR Intel) <i>Pilih SATU (1) soalan sahaja. (Sama ada Motorola ATAU Intel)</i>	
CLO3 C2	5. The mnemonics of 68000 / 8086 instruction which copies the contents of a register or memory location to another register or memory location is called... <i>Mnemonik 68000 / 8086 yang menyalin kandungan daftar atau lokasi ingatan ke daftar atau lokasi ingatan yang lain adalah dipanggil</i>	Motorola A. ADD B. OR C. MOVE D. RTS	Intel A. ADD B. OR C. MOV D. ROL	Motorola: If address register 0 (A0) contains 5000H and data register 0 (D0) contains 2000H, the instruction MOVE.W (A0),D0 will move the word from : <i>Jika daftar alamat 0 (A0) mengandungi 5000H dan daftar data 0 (D0) mengandungi 2000H, arahan MOVE.W (A0),D0 akan memindahkan 'word' dari :</i>	Intel: If register BX contains 5000H and register AX contains 2000H, the instruction MOVE AX,[BX] will move the word from : <i>Jika daftar BX mengandungi 5000H dan daftar AX mengandungi 2000H, arahan MOVE AX,[BX] akan memindahkan 'word' dari</i>
				Motorola A. data register 0 into location 2000H. <i>daftar data 0 kepada lokasi 2000H.</i> B. data register 0 into location 5000H. <i>daftar data 0 kepada lokasi 5000H.</i> C. location 2000H into data register 0. <i>lokasi 2000H kepada daftar data 0.</i> D. location 5000H into data register 0. <i>lokasi 5000H kepada daftar data 0.</i>	Intel A. register BX into location 2000H. <i>daftar BX kepada lokasi 2000H.</i> B. register BX into location 5000H. <i>daftar BX kepada lokasi 5000H.</i> C. location 2000H into register BX. <i>lokasi 2000H kepada daftar BX.</i> D. location 5000H into register BX. <i>lokasi 5000H kepada daftar BX</i>
			CLO3 C2	7. Debugging is often necessary because the programs may : <i>Nyahpepijat penting dilakukan kerana berkemungkinan aturcara akan:</i>	
				A. require the registers and memory locations used to be specified. <i>memerlukan daftar dan lokasi ingatan yang jelas.</i> B. have any error. <i>Mempunyai kesalahan.</i> C. change the contents of ROM. <i>mengubah kandungan ROM.</i> D. only run for some of the time. <i>hanya boleh dilarikan pada masa-masa tertentu</i>	

	SULIT	EC304: MICROPROCESSOR FUNDAMENTALS		SULIT	EC304: MICROPROCESSOR FUNDAMENTALS										
CLO3 C4	8. After the 68000 / 8086 has subtracted the word 5678_H from the word 5678_H , the status register (SR) will display :	<i>Selepas 68000 / 8086 menolak data ‘word’ 5678_H dari 5678_H, daftar status (SR) akan menunjukkan :</i>		CLO3 C2	11. A “LIFO” stack will store data : <i>Tindanan ‘LIFO’ menyimpan data :</i>										
		<table border="0"> <tr> <td style="vertical-align: top; padding-right: 20px;">Motorola</td> <td>Intel</td> </tr> <tr> <td>A. C=0, Z=0</td> <td>A. CF=0, ZF=0</td> </tr> <tr> <td>B. C=0, Z=1</td> <td>B. CF=0, ZF=1</td> </tr> <tr> <td>C. C=1, Z=0</td> <td>C. CF=1, ZF=0</td> </tr> <tr> <td>D. C=1, Z=1</td> <td>D. CF=1, ZF=1</td> </tr> </table>	Motorola	Intel	A. C=0, Z=0	A. CF=0, ZF=0	B. C=0, Z=1	B. CF=0, ZF=1	C. C=1, Z=0	C. CF=1, ZF=0	D. C=1, Z=1	D. CF=1, ZF=1			<ul style="list-style-type: none"> A. in the same order as which it was stored. <i>pada urutan yang sama dengan cara ia disimpan.</i> B. in the opposite order to which it was stored. <i>pada urutan bertentangan dengan cara ia disimpan.</i> C. in the order defined by a user program. <i>pada urutan yang ditetapkan oleh pengguna program.</i> D. in the order defined by the monitor program. <i>pada urutan yang ditetapkan oleh program paparan.</i>
Motorola	Intel														
A. C=0, Z=0	A. CF=0, ZF=0														
B. C=0, Z=1	B. CF=0, ZF=1														
C. C=1, Z=0	C. CF=1, ZF=0														
D. C=1, Z=1	D. CF=1, ZF=1														
CLO3 C1	9. JMP is known as : <i>JMP dikenali sebagai :</i>			CLO3 C4	12. Choose only ONE (1) question. (Either Motorola OR Intel) <i>Pilih SATU (1) soalan sahaja. (Sama ada Motorola ATAU Intel)</i>										
		<ul style="list-style-type: none"> A. Conditional Branches <i>Cabang Bersyarat</i> B. Direct Branches <i>Cabang Terus</i> C. Indirect Branches <i>Cabang Tidak Terus</i> D. Unconditional Branches <i>Cabang Tidak Bersyarat</i> 			<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="padding: 5px; vertical-align: top;">Motorola:</td> <td style="padding: 5px;"><i>Determine the content of D3 after MC68000 executes instruction ADD.W D0,D3 if D0=\$0003 and D3=\$FF00.</i> <i>Nyatakan kandungan D3 selepas MC68000 melaksanakan arahan ADD.W D0,D3 jika D0=\$0003 dan D3=\$FF00</i></td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px; vertical-align: top;">Intel:</td> <td style="padding: 5px;"><i>Determine the content of BX after 8086 executes instruction ADD BX,CX if CX=\$0003 and BX=\$FF00.</i> <i>Nyatakan kandungan BX selepas 8086 melaksanakan arahan ADD BX,CX jika CX=\$0003 dan BX=\$FF00</i></td> </tr> </table>	Motorola:	<i>Determine the content of D3 after MC68000 executes instruction ADD.W D0,D3 if D0=\$0003 and D3=\$FF00.</i> <i>Nyatakan kandungan D3 selepas MC68000 melaksanakan arahan ADD.W D0,D3 jika D0=\$0003 dan D3=\$FF00</i>	Intel:	<i>Determine the content of BX after 8086 executes instruction ADD BX,CX if CX=\$0003 and BX=\$FF00.</i> <i>Nyatakan kandungan BX selepas 8086 melaksanakan arahan ADD BX,CX jika CX=\$0003 dan BX=\$FF00</i>						
Motorola:	<i>Determine the content of D3 after MC68000 executes instruction ADD.W D0,D3 if D0=\$0003 and D3=\$FF00.</i> <i>Nyatakan kandungan D3 selepas MC68000 melaksanakan arahan ADD.W D0,D3 jika D0=\$0003 dan D3=\$FF00</i>														
Intel:	<i>Determine the content of BX after 8086 executes instruction ADD BX,CX if CX=\$0003 and BX=\$FF00.</i> <i>Nyatakan kandungan BX selepas 8086 melaksanakan arahan ADD BX,CX jika CX=\$0003 dan BX=\$FF00</i>														
CLO3 C2	10. A sequence of instructions which appears once but may be used several times is called a : <i>Urutan arahan yang dipaparkan sekali tapi boleh digunakan beberapa kali dikenali sebagai :</i>				<ul style="list-style-type: none"> A. FF03 B. 0003 C. FF00 D. 03FF 										
				CLO2 C4	13. What is the organization of an EEPROM which has 12 address pin and 4 data pins? <i>Apakah susunan EEPROM yang mempunyai 12 pin alamat dan 4 pin data?</i>										
					<ul style="list-style-type: none"> A. 4K x 4 B. 12K x 4 C. 48K x 4 D. 64K x 4 										

<p>SULIT</p> <p>EC304: MICROPROCESSOR FUNDAMENTALS</p> <p>CLO2 C1</p> <p>14. The method of erasing the contents of EPROM is called as...</p> <p><i>Kaedah yang digunakan untuk memadamkan kandungan EPROM dikenali sebagai...</i></p> <ul style="list-style-type: none"> A. Ultraviolet rays <i>Sinar ultra ungu</i> B. Infrared rays <i>Sinar infra merah</i> C. 12 V electrical pulse <i>Denyutan elektrik 12V</i> D. 24 V electrical pulse <i>Denyutan elektrik 24V</i> <p>CLO2 C1</p> <p>15. The number of bits that a semiconductor memory chip can store is called as</p> <p><i>Bilangan bit yang boleh disimpan oleh ingatan semikonduktor dikenali sebagai</i></p> <ul style="list-style-type: none"> A. Byte <i>Byte</i> B. Capacity <i>Kapasiti</i> C. Bit <i>Bit</i> D. Organization <i>Susunan</i> 	<p>SULIT</p> <p>EC304: MICROPROCESSOR FUNDAMENTALS</p> <p>CLO2 C2</p> <p>16.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px;"> <p><i>"It's user programmable memory. Every bit of the memory comes with a fuse. It's also referred to as OTP(One-time programmable)"</i></p> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 20px;"> <p><i>"Ia adalah ingatan bolehaturcara. Setiap bit ingatan disertai fuis. Ia juga dikenali sebagai OTP(One-time programmable)"</i></p> </div> <p>The above memory type is called..</p> <p><i>Jenis ingatan di atas adalah dipanggil...</i></p> <ul style="list-style-type: none"> A. EPROM B. EEPROM C. Flash ROM D. PROM
--	---

<p>SULIT</p> <p>EC304: MICROPROCESSOR FUNDAMENTALS</p> <p>CLO4 C3</p> <p>17. "Data transfer between memory and a peripheral is controlled externally; that is, the microprocessor is not involved during the transfer."</p> <p><i>"Pemindahan data antara memori dan perisian dikawal secara luaran, dimana mikropemproses tidak terlibat secara langsung semasa pemindahan berlaku."</i></p> <p>The above statement is best suited for:</p> <p><i>Kenyataan di atas adalah paling sesuai untuk:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> A. Direct Memory Access (DMA) <i>Capaian Ingatan Terus</i> B. Hand-Shaking <i>Jabat Tangan</i> C. Interrupt <i>Sampukan</i> D. Programmed I/O (polling). <i>I/O diprogram</i> <p>CLO4 C1</p> <p>18. PPI stands for _____.</p> <p><i>PPI merujuk kepada _____.</i></p> <ul style="list-style-type: none"> A. Peripheral programmable interface <i>Antaramuka persisian mudah program</i> B. Programmable placement interface <i>Antaramuka penempatan mudah program</i> C. Placement programmable interface <i>Antaramuka mudah program penempatan</i> D. Programmable peripheral interface <i>Antaramuka mudah program persisian</i> 	<p>SULIT</p> <p>EC304: MICROPROCESSOR FUNDAMENTALS</p> <p>CLO4 C1</p> <p>19. THREE (3) basic input/output (I/O) data transfer are _____.</p> <p><i>TIGA (3) kaedah asas pemindahan data masukan/keluaran I/O adalah _____.</i></p> <ul style="list-style-type: none"> A. Interrupts, Directives Memory Access (DMA), and Handshaking. <i>Sampukan, "Directives Memory Access" (DMA) dan Jabattangan</i> B. Interrupts, Direction Memory Access (DMA), and Handshaking. <i>Sampukan, "Direction Memory Access" (DMA) dan Jabattangan</i> C. Interrupts, Direct Memory Access (DMA), and Handshaking. <i>Sampukan, "Direct Memory Access" (DMA) dan Jabattangan</i> D. Interrupts, Directed Memory Access (DMA), and Handshaking. <i>Sampukan, "Directed Memory Access" (DMA) dan Jabattangan</i> <p>CLO4 C2</p> <p>20. The advantage of Serial Data Transfer over Parallel Data Transfer is:</p> <p><i>Kelebihan Pemindahan Data Siri berbanding dengan Pemindahan Data Selari ialah:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> A. Faster <i>Lebih laju</i> B. Less crosstalk <i>Kurang cakap silang</i> C. Simpler circuit <i>Litar lebih mudah</i> D. Expensive <i>Mahal</i>
--	--

SECTION B : 30 MARKS
BAHAGIAN B : 30 MARKAH

INSTRUCTION:

This section consists of **TEN (10)** structured questions. Answer **ALL** questions.

ARAHAN:

Bahagian ini mengandungi **SEPULUH (10)** soalan berstruktur. Jawab semua soalan.

QUESTION 1

CLO1
C2
Intel and Motorola are the two early major manufacturers of microprocessors. Give **ONE (1)** example of 16 bits microprocessor chip and **ONE (1)** of its characteristic.

SOALAN 1

Intel dan Motorola adalah antara dua pengeluar/penghasil mikropemproses yang terawal.

Berikan **SATU (1)** contoh cip mikropemproses 16 bit beserta **SATU (1)** cirinya.

[3 marks]

[3 markah]

QUESTION 2

CLO1
C2
Explain **TWO (2)** differences between microprocessor and microcontroller

SOALAN 2

Terangkan **DUA (2)** perbezaan antara mikropemproses dan mikrokawalan

[3 Marks]

[3 Markah]

QUESTION 3

CLO3
C4
Identify **THREE (3)** types of <.field> for instruction below.

SOALAN 3

Kenalpasti **TIGA (3)** jenis <.medan> untuk arahan di bawah.

Motorola	Intel
MOVE.B #\$1234,D2	MOV AX,BX

[3 marks]

[3 markah]

CLO3
C4

QUESTION 4

Identify the result after the following instruction is executed by using the given initial data.

SOALAN 4

Kenalpasti keputusan selepas arahan berikut dilaksanakan dengan menggunakan data awal yang diberi:

Motorola	Intel
MOVE.W #\$BBCC,D2	MOV BX,AAFFh
D2 = \$AAFF	BX = AAFFh
A1 = \$0100	AX = 0100h

[3 marks]

[3 markah]

CLO3
C2

QUESTION 5

One of the instructions that used to enter data into stack pointer is PUSH.

Describe **THREE (3)** steps occurred during PUSH command execution.

SOALAN 5

Salah satu arahan yang digunakan untuk memasukkan data ke dalam penunjuk tindanan adalah 'PUSH'. Nyatakan **TIGA (3)** langkah yang terhasil semasa arahan PUSH dilaksanakan.

[3 marks]

[3 markah]

CLO3
C4

QUESTION 6

Determine the changes on Zero and Negative Flags if \$38 is added to \$2F.

SOALAN 6

Tentukan perubahan yang berlaku pada bendera "zero" dan "negative" apabila \$38 ditambah dengan \$2F.

[3 marks]

[3 markah]

CLO2
C1**QUESTION 7**

State the differences between primary memory and secondary memory.

SOALAN 7

Nyatakan perbezaan diantara ingatan utama dan ingatan sekunder.

[3 marks]

[3 markah]

CLO 2
C2**QUESTION 8**

A memory chip with capacity of $5k \times 8$, determine,

- Numbers of data lines
- Numbers of address lines

SOALAN 8

Cip ingatan dengan kapasiti $5k \times 8$, tentukan,

- bilangan talian data
- bilangan talian alamat

[3 marks]

[3 markah]

CLO4
C2**QUESTION 10**

Referring to Diagram B1, describe the functions of :

- Transducer
- Analog to Digital Converter (ADC)
- Digital to Analog Converter (DAC)

SOALAN 10

Merujuk kepada Rajah B1, terangkan fungsi :

- Transduser
- Penukar Analog ke Digital (ADC)
- Penukar Digital ke Analog (DAC)

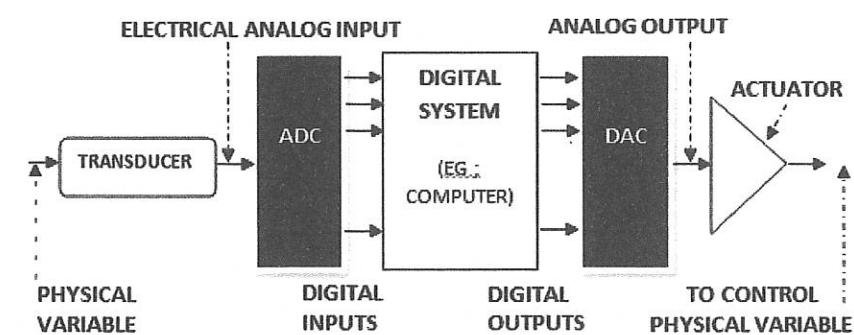


Diagram B1 / Rajah B1

CLO4
C2**QUESTION 9**

There are two techniques of sending data. One of the techniques is sending data in series.

List **THREE (3)** features to identify this technique.

SOALAN 9

Terdapat dua jenis teknik pemindahan data. Satu daripada teknik pemindahan data adalah secara sesiri. Senaraikan **TIGA (3)** ciri bagi mengenal pasti teknik ini.

[3 marks]

[3 markah]

[3 marks]

[3 markah]

SECTION C : 50 MARKS
BAHAGIAN C : 50 MARKAH

INSTRUCTION:

This section consists of TWO (2) essay questions. Answer ALL the questions.

ARAHAN:

Bahagian ini mengandungi DUA (2) soalan eseai. Jawab SEMUA soalan.

QUESTION 1
SOALAN 1

- CLO3
C4
- (a) Apply 68000 OR 8086 assembly language to build a program using the statements given below :

Dengan menggunakan bahasa himpunan 68000 ATAU 8086, bina aturcara dengan menggunakan kenyataan-keyataan berikut :

Motorola	Intel
i) Start program at address 1000. <i>Mulakan aturcara pada alamat 1000.</i>	i) Start program at address 1000. <i>Mulakan aturcara pada alamat 1000.</i>
ii) Transfer 16 bit data \$1234 to D0. <i>Pindahkan 16 bit data \$1234 ke D0.</i>	ii) Transfer 16 bit data \$1234 to AX. <i>Pindahkan 16 bit data \$1234 ke AX.</i>
iii) Transfer 16 bit data \$F342 to D1. <i>Pindahkan 16 bit data \$F342 ke D1.</i>	iii) Transfer 16 bit data \$F342 to BX. <i>Pindahkan 16 bit data \$F342 ke BX.</i>
iv) Add 8 bit data D1 with D0 and stored data at data register D1. <i>Tambah 8 bit data D1 dengan D0 dan simpan pada daftar data D1.</i>	iv) Add 8 bit data BX with AX and stored data at data register BX. <i>Tambah 8 bit data BX dengan AX dan simpan pada daftar data BX.</i>
v) Transfer 16 bit data from D1 to location \$2000. <i>Pindahkan 16 bit data dari D1 ke lokasi \$2000.</i>	v) Transfer 16 bit data from BX to location \$2000. <i>Pindahkan 16 bit data dari BX ke lokasi \$2000.</i>
vi) End program. <i>Tamatkan aturcara.</i>	vi) End program. <i>Tamatkan aturcara.</i>

[9 marks]

[9 markah]

CLO3
C4

- (b) By using binary system, determine...

Dengan menggunakan sistem binary, tentukan...

Motorola:	Status of the N, Z, V and C flags by calculating \$88 + \$AB <i>Status bagi bendera N, Z, V dan C dengan mengira \$88 + \$AB</i>
Intel:	Status of the S, Z, P and C flags by calculating 88H + ABH <i>Status bendera S, Z, P dan C dengan mengira 88H + ABH</i>

[8 marks]
[8 markah]

CLO3
C2

- (c) Based on your result in Question 1(b), explain your reason for each flag condition.

Berdasarkan keputusan anda di Soalan 1(b), berikan sebab anda memilih keadaan setiap bendera.

[8 marks]
[8 markah]

QUESTION 2**SOALAN 2**

CLO2
C2

- (a) Describe TWO (2) differences between SRAM and DRAM.

Terangkan DUA (2) perbezaan diantara SRAM dan DRAM.

[4 marks]
[4 markah]

CLO2
C3

(b) Given the capacity of memory chip is 5K X 8. Determine :

Diberi cip ingatan dengan kapasiti 5K X 8. Dapatkan :

i) Number of data lines. Label the data lines.

Bilangan talian data. Labelkan talian data.

[2 marks]

[2 markah]

ii) Number of address lines. Label the address lines.

Bilangan talian alamat. Labelkan talian data.

[3 marks]

[3 markah]

iii) Capacity in Bits, Byte and Kbyte.

Kapasiti dalam Bits, Byte dan Kbyte.

[3 marks]

[3 markah]

iv) Schematic diagram.

Gambarajah skematik.

[2 marks]

[2 markah]

CLO2
C4

(c) The memory block below is divided into four parts :

Blok ingatan utama di bawah dibahagikan kepada empat bahagian :

- i) ROM 12Kbyte
- ii) I/O Ports 4Kbyte
- iii) RAM 16Kbyte
- iv) Unused 32Kbyte

Complete the Memory Mapping table below :

(answer should be in hexadecimal number)

*Lengkapkan jadual Pemetaan Ingatan di bawah :
(jawapan hendaklah dalam bentuk nombor heksadesimal)*

Device	Range Start	Range End
ROM		
I/O Port		
RAM		
Unused		

[8 marks]

[8 markah]

CLO2
C4

(d) Based on your answer in (c), determine the number of address lines.

Berdasarkan jawapan (c), dapatkan bilangan talian alamat.

[3 markah]

[3 markah]

SOALAN TAMAT